## PARTIE UTILISATEUR

## Cas d’utilisation « Inscription »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche le formulaire d’inscription
2. L’utilisateur s’inscrit en saisissant toutes ses informations
3. L’application contrôle dans la base de données l’adresse mail
4. L’application vérifie les informations saisies et connecte l’utilisateur

**Cas particuliers**

3.1 L’adresse mail est déjà présente dans la base de données, on indique à l’utilisateur qu’elle est déjà utilisée

4.1 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Connexion »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche le formulaire de connexion
2. L’utilisateur se connecte en saisissant toutes ses informations
3. L’application contrôle dans la base de données l’adresse mail et le mot de passe
4. L’application vérifie les informations saisies et connecte l’utilisateur

**Cas particuliers**

3.1 L’adresse mail ou le mot de passe saisies sont incorrectes

4.1 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Effectuer une réservation »

**Scénario nominal**

1. L’utilisateur choisi une destination
2. L’application affiche le formulaire de réservation
3. L’utilisateur renseigne les informations
4. L’application contrôle dans la base de données le nombre de places restantes
5. L’application vérifie les informations
6. Confirmation par l’utilisateur, et enclenchement de la réservation

**Cas particuliers**

4.1 Le nombre de places restantes est insuffisant, on indique à l’utilisateur qu’il ne reste plus assez de places.

5.1 Les informations saisies ne sont pas correctes, on retourne à l’étape 3

## Cas d’utilisation « Consulter les destinations »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche toutes les destinations disponibles
2. L’utilisateur choisi sa destination
3. L’application redirige vers le cas d’utilisation « effectuer une réservation »

## Cas d’utilisation « Chercher une destination »

**Scénario nominal**

1. L’utilisateur remplit le formulaire de recherche (départ, arrivée, date)
2. L’application redirige vers une la page des destinations associées à sa recherche
3. L’application redirige vers le cas d’utilisation « effectuer une réservation »

**Cas particuliers**

2.1 Aucun résultat pour la recherche, on affiche un message à l’utilisateur

## Cas d’utilisation « Modifier ses informations »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche le formulaire
2. L’utilisateur remplit le formulaire en modifiant les informations qu’il veut
3. L’application contrôle dans la base de données l’adresse mail
4. L’application vérifie les informations saisies

**Cas particuliers**

3.1 L’adresse mail est déjà présente dans la base de données, on indique à l’utilisateur qu’elle est déjà utilisée

4.1 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Consulter ses réservations »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche un historique des réservations de l’utilisateur
2. L’utilisateur peut choisir une réservation en particulier pour voir plus de détails
3. L’application affiche les détails d’une réservation si l’utilisateur à décider de cliquer sur « plus de détails »

## Cas d’utilisation « Consulter ses points de fidélités »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche le nombre de points de fidélité

## PARTIE ADMINISTRATIVE

## Cas d’utilisation « Connexion »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche le formulaire de connexion
2. L’utilisateur se connecte en saisissant toutes ses informations
3. L’application contrôle dans la base de données l’adresse mail et le mot de passe
4. L’application vérifie les informations saisies et connecte l’utilisateur

**Cas particuliers**

3.1 L’adresse mail ou le mot de passe saisies sont incorrectes

4.1 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Traversées »

**Scénario nominal**

1. L’application propose l’affichage, l’ajout ou la modification d’une traversée
2. L’administrateur renseigne les informations associées
3. L’application vérifie que tous les champs sont remplis et ajoute les données en base

**Cas particuliers**

3.1 Les champs ne sont pas tous remplis, on indique à l’utilisateur ceux qu’ils doivent remplir

3.2 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Liaisons »

**Scénario nominal**

1. L’application propose l’affichage, l’ajout ou la modification d’une liaison
2. L’administrateur renseigne les informations associées
3. L’application vérifie que tous les champs sont remplis et ajoute les données en base

**Cas particuliers**

3.1 Les champs ne sont pas tous remplis, on indique à l’utilisateur ceux qu’ils doivent remplir

3.2 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Périodes »

**Scénario nominal**

1. L’application propose l’affichage, l’ajout ou la modification d’une période
2. L’administrateur renseigne les informations associées
3. L’application vérifie que tous les champs sont remplis et ajoute les données en base

**Cas particuliers**

3.1 Les champs ne sont pas tous remplis, on indique à l’utilisateur ceux qu’ils doivent remplir

3.2 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Tarifications »

**Scénario nominal**

1. L’application l’ajout ou la modification d’une tarification selon la période
2. L’administrateur renseigne les informations associées
3. L’application vérifie que tous les champs sont remplis et ajoute les données en base

**Cas particuliers**

3.1 Les champs ne sont pas tous remplis, on indique à l’utilisateur ceux qu’ils doivent remplir

3.2 L’application ne valide pas les informations, on retourne à l’étape 2

## Cas d’utilisation « Stats »

**Scénario nominal**

1. L’application affiche les statistiques du site : réservation, chiffre d’affaire, passagers transportés (au total et par catégorie)

## Cas d’utilisation « Messages »

**Scénario nominal**

1. L’application propose l’affichage des messages
2. L’administrateur a la possibilité de supprimer un message
3. Une fois la suppression effectuée, on retourne à l’étape 1